
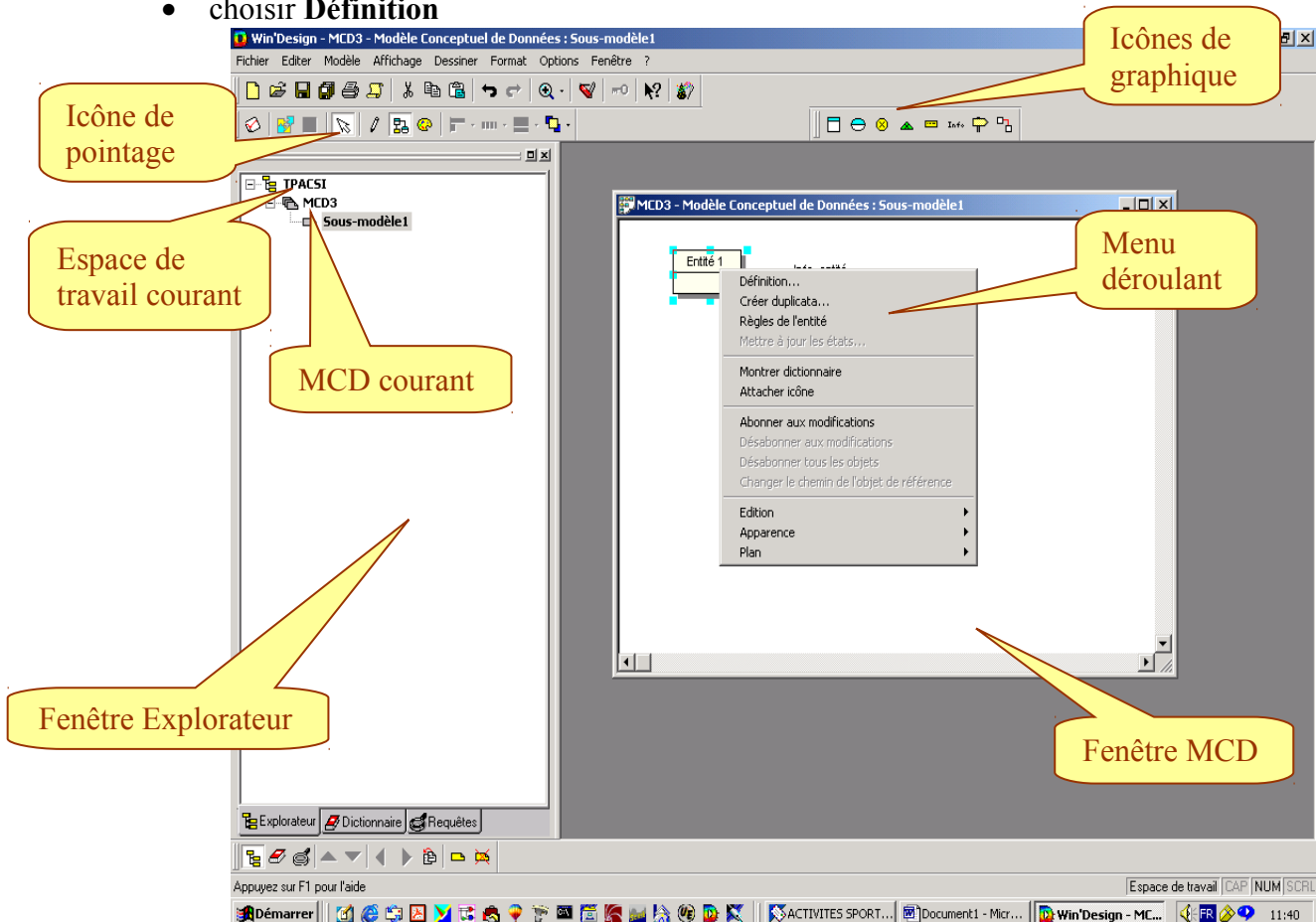


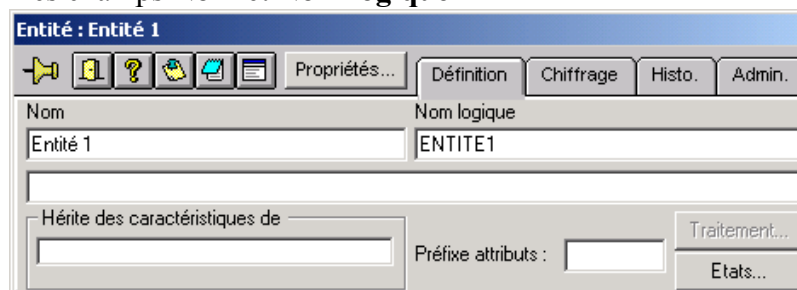
Utilisation de WinDesign

Pour définir une entité :

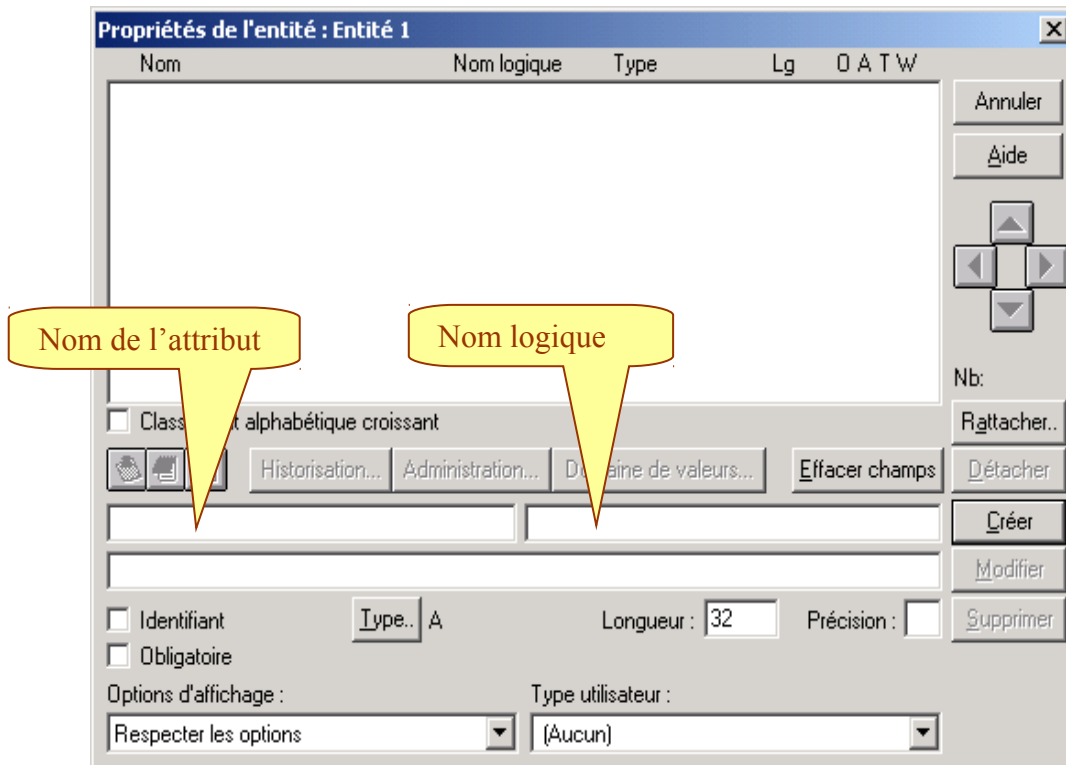
- Cliquer sur l'icône 
- cliquer sur le bouton droit de la souris => menu déroulant apparaît
- choisir **Définition**




- Modifier les champs **Nom** et **Nom logique**




- Cliquer sur **Propriétés** avec le bouton gauche de la souris. Vous pouvez alors définir les attributs de votre entité. Pour cela :
 - a. Donner un **nom**, un **nom logique**,
 - b. cliquer sur **Type** pour choisir un domaine de définition
 - c. cocher la case **identifiant** et/ou **obligatoire** si nécessaire
 - d. puis cliquer sur le bouton **créer**
 - e. recommencer autant de fois que nécessaire !



Pour définir une association :

- Cliquer sur l'icône 
- cliquer sur le bouton droit de la souris => menu déroulant apparaît
- choisir **Définition**
- pour créer des attributs, procéder comme pour une entité

Pour relier une association à des entités :

- Cliquer sur l'icône 
- Cliquer avec la souris sur l'association, en maintenant le bouton gauche enfoncé, déplacer le pointeur de souris jusqu'à l'entité de votre choix, puis relâcher le bouton.
- Cliquer sur l'entité pour accrocher le lien tracé par WinDesign.
- Cliquer sur l'icône de pointage
- Puis modifier le lien en cliquant avec le bouton droit de la souris et choisir **Définition** dans le menu déroulant.

